

Dream Commons Catchers

ドリームコモンズキャッチャーズ

ゲームタイプ 対戦

難易度 ★★

ゲームの概要

同じ天気&同じ色のドリームパワーを揃えて
ドリーマーを仲間にするゲームです

プレイ人数・時間

人数 2～4人
時間 20～30分

使うカード

ドリーマーカード 12枚
ドリームパワーカード 66枚

【ゲームの勝ちかた】

同じ天気&同じ色のドリームパワーを揃えて、ドリーマーを仲間にします。
最も多くのドリーマーを仲間にしたプレイヤーが勝ちます。

【ゲームの準備】

① 山札をつくる

ドリーマーカードとドリームパワーカードをそれぞれシャッフルし、
中央に別々に置きます。

② ドリーマーをならべる

ドリーマーを山札から3枚引き、中央に表にして並べます。

③ ドリームパワーをくぼる

それぞれのプレイヤーは、ドリームパワーを山札から3枚引き、それを
他のプレイヤーに見せないように手札にします。

④ 順番を決める

プレイする順番を好きな方法で決めます。

【虹色・スペシャルマークの使い方】

虹色はどんな色にも、スペシャルマークはどんなマークにもなれます。
ただし、ドリーマーを奪うときには使えません。

【ゲームのルール】

① カードを引く

自分の番になったら、ドリームパワー山札から1枚引き、手札に加えます。

② カードをすてる

手札からいらぬドリームパワーを1枚捨てます。

<対戦プレイヤーはチャンス！>

捨てられたドリームパワーと手札を合わせて、同じマークを3枚揃えると、ターンのプレイヤーが仲間になっている
ドリーマーを奪えます！

ただし、奪うドリーマーと同じ天気&同じ色のドリームパワーが必要です。奪う時は虹色やスペシャルマークを使えません。

③ ドリーマーを仲間にする

中央に並んでいるドリーマーと同じ天気&同じ色のドリームパワーで、同じマークを2枚揃えたら、そ
のドリームパワーを公開して、対象のドリーマーを仲間にできます。仲間にしたドリーマーは、自分の場に置きます。

(例)



仲間にしたドリーマー



ドリーマーの天気ははれで、緑色なので、
この2枚のドリームパワーで仲間ができます。

また、ターンのプレイヤーが同じ緑のドリームパワーを捨てたときに、
この2枚のドリームパワーを出せば、プレイヤーからドリーマーを
奪えます。

④ ドリーマーの補充&手札リセット

ドリーマーを仲間にしたら、ドリーマー山札から1枚引き、空いたスペースに補充します。

ドリーマーを仲間にしたプレイヤーは、揃えたドリームパワーと手札を全て捨てます。

その後、ドリームパワー山札から新しく3枚引き、手札にします。

⑤ ゲームの終了&勝敗

ドリーマーまたはドリームパワー山札がなくなったらゲーム終了です。

最も多くのドリーマーを仲間にしたプレイヤーの勝利です。