

Dream Commons Poker

ドリームコモンズポーカー

ゲームタイプ 対戦

難易度 ★★★★★

ゲームの概要

手札と場のカードを組み合わせて自分のドリーマーに合った役（ドリームパワーの組み合わせ）を作るゲームです

プレイ人数・時間

人数 2～4人
時間 15～30分

使うカード

ドリーマーカード 12枚
ドリームパワーカード 66枚

【ゲームの勝ちかた】

ゲーム終了時に、手札と場のカードを合わせて作った役の強さを比べて、いちばん強い役を完成させたプレイヤーが勝ちます。

役の強さが同じ場合は、スペシャルマークやドリーマーの天気などの条件で勝敗を決めます。

【ゲームの準備】

① 山札をつくる

ドリーマーカードとドリームパワーカードをそれぞれシャッフルし、中央に別々に置きます。

② 手札をくばる

それぞれのプレイヤーはドリーマーを1枚、ドリームパワーを4枚、山札から引き、ほかのプレイヤーに見せないように手札にします。

③ 場のドリームパワーをおく

ドリームパワーを山札から5枚引き、中央に表にして並べます。

④ 順番とターン数をきめる

何ターンでゲームが終わるかを決めます（5～10ターンがおすすめ）。プレイする順番を好きな方法で決めます。

【虹色・スペシャルマークの使い方】

虹色は「色」の1つとして、スペシャルマークは「マーク」の1つとして使います。別の色、別のマークにはなりません。

【ゲームのルール】

① カードを引く

自分の番になったら、山札の一番上か、捨て札の一番上からドリームパワーを1枚引きます。

② アクション選択

カードを引いたら、A・Bの2つのアクションのうち、どちらか1つを選んで行います。

(A) 「交代」

場にあるドリームパワーを1枚捨て、その場所に自分の手札のドリームパワーを1枚置きます。交代できるのは手札のドリームパワーのまるの色とだけです。虹色はどの色とも交代できますが、どの色とも交代させられます。

(B) 「捨てる」

手札からカードを1枚選んで、使わずに捨てます。

③ ゲームの終了&勝敗

最初に決めたターン数が終わったら、ゲーム終了です。手札を公開して、作った役（やく）の強さで勝負します。

【役の作り方】

プレイヤーは手札のドリームパワーと、場に出ているドリームパワーの合計4枚で、より強い役を作ることを目指します。

ただし、手札と場から選べるカードの枚数は、自分の持っているドリーマーによって異なります。

手札から選べる枚数は、ドリーマーのゼータの数、場から選べる枚数は、ドリーマーのバブルの数です。

また、作る役は自分のドリーマーと同じ色でそろえないといけません。

・役一覧と強さ

（レベル1）ノーカラー：ドリーマーと同じ色のドリームパワーが1枚もない

（レベル2）ノーマーク：同じ色のドリームパワーがあるが、マークは揃っていない

（レベル3）ワンセット：同じ色のドリームパワーで、同じマークが2枚揃う

（レベル4）ツーセット：同じ色のドリームパワーで、同じマークが2セット（2枚×2組）揃う

（レベル5）スリーマーク：同じ色のドリームパワーで、同じマークが3枚揃う

（レベル6）スペシャルツーセット：「ツーセット」のうち、1セットがスペシャルマークのセット

（レベル7）スペシャルレインボースリーマーク：「スリーマーク」と虹色のスペシャルマークが1枚

もし、同じ強さの役を作った人がいたら、次の順で勝ち負けを決めます。

1. スペシャルマークが多いプレイヤーが強い

2. ドリーマーの天気と同じ天気を持つプレイヤーが強い

3. 遊んでいるのが昼なら「昼」のマーク、夜なら「夜」をマークを持つプレイヤーが強い

* ノーマーク同士では、ドリーマーと同じ色のドリームパワーの枚数で勝負します。

DREAMERS CLASH