

Dream Commons Weather Shift

ドリームコモンズウェザーシフト

ゲームタイプ 対戦

難易度 ★★★

ゲームの概要

ドリーマーとドリームパワーを組み合わせ、自分の手札や相手の場を特定の条件に揃えることを目指すゲームです

プレイ人数・時間

人数 2～4人
時間 20～30分

使うカード

ドリーマーカード 12枚
ドリームパワーカード 66枚

【ゲームの勝ちかた】

自分の手札のドリームパワーを「ドリーマーと同じ天気&同じ色」で同じマーク3枚揃えるか、すべての相手の場のドリームパワーを「ドリーマーと違う天気&同じ色」で同じマークに揃えると勝ちです。

【ゲームの準備】

① 山札をつくる

ドリーマーカードとドリームパワーカードをそれぞれシャッフルし、中央に別々に置きます。

② ドリーマーをくばる

それぞれのプレイヤーはドリーマーを山札から1枚引き、自分の場に表にして置きます。

③ ドリームパワーをくばる

それぞれのプレイヤーは場に置いたドリーマーのゼータの数+1枚のドリームパワーを山札から引き、自分の場に置きます。さらに、ドリームパワーを山札から3枚引き、ほかのプレイヤーに見せないように手札にします。

④ 順番を決める

プレイする順番を好きな方法で決めます。

【虹色・スペシャルマークの使い方】

虹色はどんな色にも、スペシャルマークはどんなマークにもなれます。交換の時、虹色は何色とも交換できますが、逆に何色からも交換されてしまいます。

【ゲームのルール】

① カードを引く

自分の番になったら、ドリームパワー山札から、自分のドリーマーのバブルの数と同じ枚数のドリームパワーを引きます。

② ドリームパワーの交換

手札のドリームパワーと、場のドリームパワーを好きなだけ交換できます。

(交換方法)

場にあるドリームパワーを1枚選び、手札のドリームパワーと交換します。

自分の場・対戦相手の場どちらのドリームパワーとも交換できます。ただし、交換は手札のドリームパワーのまるの色としかできません。

虹色は何色とも交換できますが、逆に何色からも交換されてしまいます。

(例：赤のドリームパワーは、白のまるがついているため、白のドリームパワーと交換できます。)

③ 手札の調整

手札は最大3枚まで持てます。

ターンの終わりに手札が3枚を超えていたら、好きなドリームパワーを捨てて3枚にしてください。

④ ゲームの終了&勝敗

AかB、いずれかを達成したプレイヤーの勝利です。

(A) 手札のドリームパワー3枚を、自分のドリーマーと「同じ天気&同じ色」で、同じマークに揃える。

(B) すべての対戦相手の場のドリームパワーを、相手のドリーマーと「違う天気&同じ色」で、同じマークに揃える。

* この条件で場のドリームパワーを揃えられたプレイヤーは、その時点で負けになります。

* 勝敗が決まる前に、山札のドリームパワーがなくなったら、捨て札のドリームパワーをシャッフルして、もう一度山札にしてください。

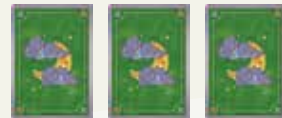
(例)



自陣のドリーマー



手札



自分の場

手札にドリーマーと同じ「はれ」で、同じ緑色のドリームパワーカードを3枚揃えたので勝ち

自分の場にドリーマーと異なる「くもり」で同じ緑色のドリームパワー3枚揃えられたら負け

* ドリーマーのゼータの数が2つなので、自分の場のドリームパワーは3枚になる

DREAMERS CLASH